



REGLAMENTO CAMPEONATO FÚTBOL 11

1. Definición del torneo:

Fecha a fecha se confeccionará una “tabla de posiciones” que ubicará a los equipos en orden decreciente tomando como parámetros los siguientes puntos en forma progresiva:

- a) mayor número de puntos obtenidos en todos los partidos de grupo;
 - b) diferencia de goles en todos los partidos de grupo;
 - c) mayor número de goles marcados en todos los partidos de grupo;
- Si dos o más equipos están igualados en los criterios, su posición definitiva se determinará teniendo en cuenta;
- d) mayor número de puntos obtenidos en los partidos de grupo entre los equipos en cuestión;
 - e) diferencia de goles en los enfrentamientos directos en el grupo;
 - f) mayor número de goles marcados en los enfrentamientos directos en el grupo;
 - g) menor número de puntos obtenidos en función del número de tarjetas amarillas (sumará 1 punto cada tarjeta) y rojas (sumará 3 puntos cada tarjeta) que hayan recibido los dos equipos en todos los partidos de la fase de grupos;
 - h) sorteo organizado por Liga 3G.

El desarrollo del campeonato se dividirá en 2 fases (1 fase de grupos y fase de playoffs).

Participarán 24 equipos.

Cada partido ganado se computará con 3 (tres) puntos. En caso de empate se repartirá un punto para cada equipo y el equipo que pierda no recibirá ningún punto.

La 1º fase constará de 2 zonas (A y B) de 12 equipos. Cada equipo jugará solamente en una oportunidad contra los otros 11 restantes equipos de su zonas, totalizando 11 partidos jugados consecutivamente.

De la 1º Fase, los 8 equipos que resulten mejores clasificados de cada zona clasificarán a los octavos de final de la Copa de Oro.

La 2º fase estará comprendida por el desarrollo de los octavos de final, cuartos de final, semifinales y final.



Dentro de los 11 partidos de la 1° Fase que jugará cada equipo, el certamen se jugará en sedes a confirmar por la Organización, previa notificación, sobre la ubicación de los encuentros (5 o 6 partidos en cada sede).

A partir de los octavos de final, las sedes también serán establecidas por la Organización.

En los octavos de final se enfrentarán:

- 1° Zona A vs. 8° Zona B.
- 1° Zona B vs. 8° Zona A.
- 2° Zona A vs. 7° Zona B.
- 2° Zona B vs. 7° Zona A.
- 3° Zona A vs. 6° Zona B.
- 3° Zona B vs. 6° Zona A.
- 4° Zona A vs. 5° Zona B.
- 4° Zona B vs. 5° Zona A.

Se enfrentarán una vez y los equipos ganadores pasarán de ronda (cuartos de final, semifinales, final, tercer y cuarto puesto).

La final también será un partido único donde el equipo vencedor se consagrará campeón. A su vez, los equipos perdedores en las semifinales disputarán un encuentro para saber quién se alzarán con el tercer o cuarto puesto del campeonato. En la ronda eliminatoria si hay igualdad de goles, se procederá a la ejecución de tiros penales hasta quebrar la igualdad, mediante la ejecución de una serie de cinco penales y si persiste la igualdad mediante la serie de uno.

COPA DE PLATA Los 4 equipos que no clasifiquen a octavos de final disputarán entre sí la Copa de Plata.

Jugarán una segunda fase de cuartos de final, semifinal, final y tercer puesto.

Se enfrentarán, en un único encuentro, de acuerdo a las siguientes clasificaciones:

- 9° Zona A vs. 12° Zona B.
- 10° Zona A vs. 11° Zona B.
- 11° Zona A vs. 10° Zona B.
- 12° Zona A vs. 9° Zona B.



2.0 Responsabilidad del capitán:

2 Será el responsable de su equipo ante la Organización. Toda comunicación que realice la Organización, será a través del mismo.

2.1 Los equipos deberán contar con 2 capitanes alternativos, a quienes le caben las mismas responsabilidades.

2.2 Toda nota, reclamo, presentación, etc. deberá contar con la firma del capitán.

2.3 El capitán del equipo tiene el derecho de controlar y firmar la planilla del partido al término de este. No se admitirán ningún tipo de reclamos si este punto no es cumplimentado.

2.4 El Capitán será el encargado de entregar la documentación y dinero, a La Organización, para participar en la edición correspondiente según la fecha establecida. En caso de no cumplir con este punto, La Organización evaluará sancionar al equipo (pérdida de puntos, suspensión o expulsión del campeonato).

Aclaración: En caso de suspensión prolongada y forzada del certamen en curso, por la situación de pandemia, y si llegara a haber incertidumbre de una fecha de retorno a la actividad, la Organización puede decidir dar por finalizado el corriente campeonato. De las 15 fechas totales a disputarse, según lo pactado inicialmente, se dividirá el monto total de inscripción general requerido para inscribirse (se haya abonado total o parcialmente por cada equipo) por la cantidad de fechas mencionadas, y La Organización devolverá a cada equipo el monto por las fechas no disputadas. El monto resultante de dicho cálculo correspondiente a las fechas disputadas no será devuelto. Cabe destacar que el canon que abona cada equipo por partido disputado no tendrá devolución.

En caso de que, tras una suspensión, vuelva a disputarse el certamen, se evaluarán los valores (canon e inscripción general) para dicho certamen.

3- Tabla de Fair Play:

Toda tarjeta amarilla o tarjeta roja que EL EQUIPO obtuviere en el transcurso del campeonato se registrará en una Tabla de Fair Play que será actualizada en el informe de cada fecha de juego.



Aquellos equipos que, una vez finalizado el campeonato, se encuentren ubicados en los últimos puestos en esta tabla, tendrán su vacante para el siguiente torneo sujeta a disposición de La Organización y su permanencia dependerá de lo que ésta decidiera.

4-El árbitro

4.1 Las funciones del árbitro comienzan en el momento en que este ingresa a la cancha momento en donde comienzan su autoridad y facultades para advertir a cualquier jugador o técnico que adopten conductas inconvenientes, incluso la de descalificar según la naturaleza de la infracción cometida.

4.2 Las facultades y deberes de los árbitros son aplicar las reglas y decidir sobre cualquier situación originada durante el juego en sus aspectos técnicos y disciplinarios, las cuales son finales e inapelables en cuanto se relacionen con el partido y el resultado del mismo.

4.3 Todos los partidos serán dirigidos por árbitros designados por la organización los cuales tendrán la facultad de aplicar las normas del presente reglamento.

4.4 La llegada tardía del referí no será motivo suficiente para la suspensión del cotejo exceptuando que se supere el tiempo lógica de espera, en ese caso se reprogramaría el partido.

5-Lista de buena fe

5.1 El equipo al momento de inscribirse presentará una lista de buena fe de por lo menos dieciséis (16) jugadores y con un tope de veintidós (22), la que debe completarse con letra clara y de imprenta no dando lugar a ninguna omisión, cualquier error en las listas de buena fe será responsabilidad del equipo. No se admiten apodos.

Aquel jugador que sufra alguna lesión grave en el campeonato, podrá ser reemplazado por otro jugador, siempre y cuando se encuentre en la etapa clasificatoria y presentando con anterioridad la documentación requerida para ingresar.

5.2 Los jugadores federados no podrán participar de la Liga 3G.



Aclaración 1: No se aceptarán jugadores que integren la lista de buena fe de un equipo (Primera División/Sub 23/Reserva/Cuarta) de una liga oficial y que esté registrado en el sistema COMET en el año vigente.

Aquel jugador participante del certamen que desee expresar ante la Organización que otro equipo ha utilizado un jugador federado durante un partido, se le pedirá que su capitán redacte una nota haciendo efectivo el reclamo.

Un reclamo deberá ser presentado hasta el día lunes siguiente al partido en cuestión en el que un equipo haya cometido la falta al Reglamento.

Queda a criterio de la Organización:

* La resolución de cualquier circunstancia que una situación como ésta requiera

* La consideración de iniciar la averiguación o no.

El importe que fija la Organización por inicio o no de averiguación correrá por parte del equipo que presente el reclamo (previo aviso).

Aquel equipo que desee realizar un reclamo previo a la final contará con 24 horas luego de finalizados los partidos de semifinales para efectuar el correspondiente reclamo. En caso de que no exista reclamo previo a la final, o que el mismo se realice pasadas las 24 horas, la final se disputará de manera normal. No se aceptarán reclamos posteriores a la misma.

Si un equipo tiene un jugador federado en su lista de buena fe, la Organización evaluará la sanción a aplicar.

5.3 Los cambios en la lista de buena fe podrán efectuarse durante la primera etapa (hasta la fecha 8). En la etapa eliminatoria no se admitirán cambios. Los jugadores que se inscriban durante el desarrollo del campeonato solo podrán hacerlo hasta el día martes previo a cada fecha de su encuentro. Es decir, no podrán agregar jugadores los días de partido. En caso de agregarlo a la planilla, podrán jugar recién en la próxima jornada. Además, deberán presentar su planilla individual firmada, ficha médica, ergometría y abonar la inscripción individual.

5.4 La Organización establece que haya 5 jugadores (como máximo) en el banco de suplentes y 1 DT. A su vez, cada equipo podrá contar con un DT suplente para que, en caso de ser expulsado o que no pueda asistir el DT titular, que ese DT suplente pueda estar en el banco. No podrán estar DT Titular y DT Suplente juntos en el banco. En caso de que haya una persona no habilitada a permanecer en el banco de suplentes o de que haya una mayor



cantidad de jugadores a la permitida, la Organización evaluará la quita de puntos (3) por cada vez que el equipo infrinja esta regla.

6-Reglamento de juego

6.1 Los partidos tendrán una duración de 60 minutos, divididos en 2 tiempos de 30 c/u, con un descanso de 5 minutos entre ellos.

6.2 Se utilizará un balón número 5 que en todos los casos será provisto por los organizadores.

6.3 El sistema de puntuación será el siguiente:

- * Partido ganado: 3 puntos.
- * Partido empatado: 1 punto.
- * Partido perdido: 0 puntos

6.4 Para considerar presente a un equipo deberán estar cambiados dentro del terreno de juego seis (6) jugadores de campo y un (1) arquero, los cuales pasado el tiempo de tolerancia deberán comenzar a jugar el partido. Como máximo, el equipo podrá presentar, por cada encuentro, dieciséis (16) jugadores.

6.5 Los integrantes de los equipos deberán presentarse con camisetas del mismo color y distinta numeración, a excepción del arquero. Los jugadores deben contar con canilleras.

6.6 El equipo debe presentarse a la hora y día que ha sido citado por “Liga 3G” (30 minutos antes del horario de inicio de partido que figura en la página). Se entenderá que un equipo está habilitado para jugar cuando se encuentran siete jugadores cambiados dentro del campo de juego.

6.7 Antes de comenzar el partido los jugadores deberán presentar sus credenciales o documento que acredite su identidad y firmarán la planilla respectiva. Después del partido, el capitán deberá firmar la planilla de juego a continuación del informe del árbitro, tomando de esta forma conocimiento del contenido de la misma. La ausencia de firma será interpretada como conformidad a lo expresado en la planilla. (Si no firma la planilla no tendrá derecho a reclamo sobre los errores de los árbitros).



-Podrán presentar descargo (En caso de expulsión, disconformidad con el arbitraje, etc.).

-Los reclamos sólo se considerarán si se presentan por escrito y con la firma del capitán.

6.8 La tolerancia es de 15 minutos, pasado dicho lapso el equipo que está en cancha (mínimo de cinco jugadores) podrá reclamar los puntos si lo desea, para adquirir los mismos el equipo presente deberá abonar el 60% del arancel correspondiente y se le dará ganado el partido por el resultado de 2-0 y se le otorgará la cancha para que pueda utilizarla durante el tiempo en el que debía desarrollarse dicho encuentro. De lo contrario se reprogramará el partido.

6.9 Al equipo faltante se lo multará con el 100% del arancel correspondiente (esto es por costos operativos, cancha, árbitro, fiscal y no por beneficio económico) independientemente de la reprogramación del encuentro.

7.0 Los delegados de los equipos tendrán tiempo hasta el jueves a las 18hs para comunicar alguna dificultad en el armado de su equipo (0336) 154583325 o (011) 1533999136, sin que esto implique la modificación del horario o fecha del partido.

No tendrá validez para la reprogramación la comunicación de alguna dificultad durante el fin de semana, exceptuando que sea en caso de accidente, paro, muerte, o algo fuera de lo habitual siempre y cuando sea comprobable.

En caso de que un equipo notifique a la Organización que no se va a presentar a jugar en determinada fecha, y por diversos motivos, la Organización decide suspender la fecha, el partido no será reprogramado y el equipo perderá el partido en cuestión.

Aquellos equipos que no puedan disputar la fecha, con previa notificación, se les dará por perdido el encuentro por 0-2.

Aquel equipo que no avise a la Organización que no se va a presentar a jugar su partido correspondiente y no se presente a la fecha y hora estimada, la Organización evaluará expulsar a dicho equipo del torneo en curso y de las próximas ediciones.

7.1 Los cambios, previo consentimiento del árbitro actuante, serán cinco (5) en total. Un jugador que es sustituido puede volver a ingresar al campo de juego sustituyendo a un compañero, dicho reemplazo contará como cambio. No se podrán efectuar más de cinco (5) cambios.



7.2 No se permitirá el cambio posicional o sustitución del arquero en caso de incurrir en tiro penal, salvo el caso de lesión grave verificada por el árbitro.

8.0 En el caso de que un equipo estuviera jugando con siete jugadores y se expulsara a un jugador o alguno tuviera que retirarse por algún otro motivo el partido quedará automáticamente terminado dándole por partido ganado al equipo oponente que esté presente en cancha, resultado que se ajustará a las siguientes consideraciones y a saber:

- Si el equipo que está en cancha fuera ganando el partido se dará por terminado con el resultado que se registra hasta el momento de su suspensión.
- Si fuera perdiendo el resultado del partido será de 2-0 a favor del equipo que quede presente en cancha.

8.1 De encontrarse un jugador mal incluido, la sanción para el equipo será la siguiente: en todos los partidos que se haya incluido dicho jugador se le darán por perdidos para el caso que lo hubiere ganado o empatado por el resultado 2-0 en contra, si hubiere perdido se le restarán los goles a favor si hubiera convertido alguno y deberá pagar la multa correspondiente.

REGLAMENTO DISCIPLINARIO

FALTA	SANCIÓN
1) Agresión verbal entre jugadores.....	1 a 2 fechas.
2) Agresión verbal al árbitro y/o veedor.....	2 a 4 fechas.
3) Agresión verbal desmedida/racismo.....	6 fechas a ET.
4) Juego brusco leve.....	1 a 2 fechas.
5) Juego brusco grave.....	2 a 4 fechas.
6) Agresión física entre jugadores (1 por equipo).....	4 fechas a ET.
7) Agresión física entre equipos (2 o más jugadores).....	ET.
8) Codazo intencional no consumado.....	2 fechas.
9) Codazo intencional consumado.....	5 fechas a ET.
10) Repeler agresión.....	3 fechas a ET.
11) Jugador que proteste fallos en forma desmedida.....	1 a 2 fechas.
12) Disturbios en el club.....	ET.
13) Agresión física al árbitro o veedor.....	ET.

ET: Expulsión del Torneo.



*Las sanciones a tomar surgirán de la gravedad del acto en sí mismo, de la intencionalidad, de los antecedentes de/los infractor/es y del principio de acción y reacción. Aquellos equipos que sean expulsados, que decidan no disputar más el torneo no podrán pedir el costo de la inscripción que ya habían abonado y no serán beneficiados con premios al finalizar la Liga. A su vez, con el fin de tener previsto los gastos ante la eventualidad de que en un equipo no se presente cierta fecha determinada, cada equipo debe abonar un cánón de \$2.000 con anticipación. Cada equipo tiene tiempo para hacerlo hasta la fecha N° 3. Se tomará a modo de depósito, lo que implica que en caso de que el equipo no falte nunca se utilizará para la última fecha que el equipo juegue en el campeonato. Es preciso señalar que el último partido no deben abonar el cánón si se presentó con anterioridad el depósito.

8.4 Aquellos jugadores que acumulen 4 (cuatro) tarjetas amarillas durante la etapa clasificatoria serán penados con 1 (un) partido de suspensión. Durante las fases de eliminación directa, las amarillas de la etapa clasificatoria no tienen validez.

Aclaración: En caso de que un jugador llegue a las 4 (cuatro) amarillas cuando es expulsado tendrá que cumplir con la fecha de suspensión, por la tarjeta roja, y volverá a tener 3 (tres) amarillas.

Copa de Oro: Aquel jugador que llegue a las 3 (tres) tarjetas amarillas en la última fase, será sancionado con 1 (una) fecha de suspensión.

Copa de Plata: Aquel jugador que llegue a las 2 (dos) tarjetas amarillas en la última fase, será sancionado con 1 (una) fecha de suspensión.

Aquel jugador que haya llegado a las 2 ó 3 ó 4 tarjetas amarillas (depende la Copa y la instancia), haya sido expulsado o sancionado y su equipo haya sido eliminado o haya jugado la instancia final del certamen, tendrá que cumplir su sanción en la/s próxima/s edición/es.

8.5 El jugador expulsado con tarjeta roja no podrá permanecer en el perímetro del campo de juego, caso contrario su equipo será pasible de pérdida de puntos dándose por finalizado el encuentro oficial. El jugador expulsado queda automáticamente suspendido para la fecha siguiente.

8.6 No se permite jugar con aritos, cadenitas, anillos, anteojos, relojes o botines con tapones metálicos. Aquel jugador que no tenga canilleras será



amonestado y en caso de no poder conseguir canilleras no podrá jugar el encuentro.

8.7 Podrán ser sancionados los jugadores que adopten antes, durante o después del partido conductas indebidas y contrarias a las reglas de convivencia a la moral y a las buenas costumbres. Serán pasibles de sanción en jugadores, entrenadores y/o terceros acompañantes (por los que responderá el equipo) el exceso verbal o agresión a miembros de la organización, médicos y árbitros. Los simpatizantes o acompañantes de un equipo podrán ser desalojados de las sedes si así lo manifestara personal de la organización. Si estos no se retirasen, el partido se suspenderá automáticamente y la sanción recaerá en el equipo.

* Se destaca que la facultad para sancionar jugadores antes, durante y después de cada partido no sólo la tendrán los árbitros sino que La Organización puede tomar la decisión, incluso durante el partido y detenerlo, cuando crea necesario.

8.8 Los acompañantes de cada equipo no son personas ajenas al evento. En caso de mal comportamiento y falta de colaboración con las autoridades, el equipo será pasible de sanción. El mismo es solidario de la gente que trae, teniendo que ser identificados si personal de la organización así lo solicitase, quedando reservada la facultad y el derecho de admisión y permanencia por TÁNDEM. El jugador o simpatizante que rompiere instalaciones o material de la organización será pasible de sanción hasta de la expulsión del torneo y se cargará el monto de la reparación al equipo en su totalidad.

En el banco de suplentes solo podrán estar como máximo 5 jugadores y un director técnico. En caso de excesos verbales y de que no se cumpla la cantidad máxima de integrantes del banco de suplentes, la Organización evaluará sancionar al equipo con quita de puntos, suspensión y/o expulsión del certamen.

8.9 En caso de tumulto general, (se entiende por tumulto a la participación de más de dos personas ya sea discutiendo o con intento o peligro de agresión general), antes, durante o después del partido quedará la sanción a disposición de la organización y las penas pueden ser desde la aplicación de fechas de suspensión hasta la expulsión del torneo, según la gravedad del caso como así también la quita de puntos.



9 En el caso de que simpatizantes del equipo provocaran disturbios la pena se le aplicará al equipo de su simpatía. Los equipos deberán identificar a sus invitados si la mesa así lo requiriera. El acceso al complejo de juego es autorizado para los jugadores inscriptos en la lista de buena fe. Para los invitados, jugadores o personas ajenas a los equipos, la organización se reserva el derecho de admisión y permanencia.

9.1 El jugador que dañara instalaciones o material de la organización, será pasible de sanciones que pueden ir de 2 a 6 fechas más el monto de la reparación que en caso de no se satisfecho por este se le cargará al equipo en su totalidad.

9.2 Si por algún motivo el juez del partido suspende el encuentro por falta de garantías la organización evaluará el tema y emitirá su fallo dentro de las 48 hs.

9.3 Está terminantemente prohibido el consumo de bebidas alcohólicas por los jugadores dentro de los complejos, antes o durante los partidos.

9.4 La Organización se reserva el derecho de admisión y permanencia de las personas o equipos durante el desarrollo del torneo.

9.5 La Organización no se responsabiliza por las lesiones que pudieran sufrir los participantes o personas ajenas al torneo. Cada jugador para participar en los torneos organizados por TÁNDEM, asume en forma exclusiva la responsabilidad por su aptitud psicofísica, asumiendo los riesgos que lleva aparejada toda práctica deportiva.

9.6 Durante el transcurso de la semana la información del torneo podrá ser chequeada en nuestra página de Internet (www.liga3g.com.ar), o sino por el Facebook: <https://www.facebook.com/Liga3G>

9.7 Dentro del perímetro de juego no podrán permanecer personas ajenas al equipo, solo están autorizados a permanecer dentro del mismo los suplentes de los equipos y la posibilidad de contar con una persona designada como DT. Por ningún motivo o circunstancia se permitirá el ingreso al campo de juego de simpatizantes u otra persona ajena al partido.



9.8 El arancel del partido tendrá que ser abonado en su totalidad antes del inicio del partido al miembro de la organización que se encuentre presente.

9.9 En el caso de la expulsión de un equipo del torneo los puntos en juego de cada uno de sus partidos que debió disputar, serán para sus rivales, siendo el resultado de 2-0 para todos sus adversarios. Los partidos en los que se hubiera obtenido un triunfo se le darán por ganados al rival por el resultado de 2-0.

10 “Liga 3G” estará facultado para reemplazar a un equipo si este abandona el torneo o es expulsado. El equipo que lo reemplace comenzará a jugar con la cantidad de partidos goles y puntos que el anterior conjunto poseía.

10.1 En principio, si llueve el día anterior a la fecha se suspende. Asimismo, la organización tendrá tiempo hasta las nueve (9.00) del sábado para comunicar mediante su página (www.liga3g.com.ar) si se suspende o no siempre y cuando las condiciones climáticas sean adecuadas para disputar la fecha y que la cancha se encuentre en condiciones.

10.2 Si una fecha se suspendiera durante su realización por factores climáticos, la misma se reprogramará para una fecha que le asigne la Organización.

10.3 En el caso de presentarse un fin de semana largo se disputará fecha con normalidad y será comunicado mediante notas, la programación y desarrollo de la misma, salvo comunicación expresa de la organización suspendiendo la fecha. Los feriados se tendrán en cuenta para disputar una nueva fecha de la Liga, previa notificación de la Organización.

10.4 “Liga 3G” recomienda a los participantes realizarse estudios de evaluación física pre-competitivos. A su vez, exige la presentación de una ergometría por cada participante. Cada participante asume la responsabilidad de presentar dicho estudio. Cada participante conoce los riesgos físicos que corre su salud si no obedece a una prescripción médica que le impide realizar la práctica del deporte. “Liga 3G” no se responsabiliza por los posibles problemas de salud que puede acarrear el desarrollo de un partido de fútbol del campeonato.

10.5 La Organización se reserva el derecho de modificar en todo o en partes el reglamento y el desarrollo del torneo siempre que lo entienda necesario para el normal desarrollo del mismo.



10.6 El presente reglamento se presume conocido por todos y no podrá alegarse desconocimiento del mismo en ninguna circunstancia.

10.7 Los comunicados emanados por “Liga 3G” formarán parte del presente reglamento.

11-Premios

Copa de Oro

1º puesto: Conjunto de remeras y pantalones. Los conjuntos del equipo campeón tendrán la publicidad de la Liga 3G. Aclaración 1: En caso de que el equipo campeón decida agregar publicidad externa, La Organización compartirá los lugares (camiseta y pantalón) en los que se podrán agregar y los valores que conlleva agregar la publicidad.

Aclaración 2: En caso de que el equipo campeón agregue publicidad externa en los conjuntos confeccionados por la Liga 3G, La Organización evaluará sancionar y/o expulsar al equipo.

Aclaración 3: En caso de que el equipo campeón decida no hacerse el conjunto de remeras y pantalones, La Organización no le entregará el dinero correspondiente que conlleva la confección y armado de los conjuntos.

Aclaración 4: Por temas contractuales con los auspiciantes, el equipo campeón deberá utilizar el conjunto confeccionado en la siguiente edición de la Liga 3G.

1 (un) trofeo, 22 (veintidós) medallas. Bonificación para la siguiente edición. Cena con bebidas.

2º puesto: 1 (un) trofeo, 22 (veintidós) medallas. Media bonificación para la siguiente edición. Cena con bebidas.

3º puesto: 1 (un) trofeo, 22 (veintidós) medallas. Cena.

Aclaración: En caso de que los equipos finalistas finalicen en el último lugar en la tabla de Fair Play y/o hayan tenido episodios de mala conducta, la Organización evaluará su próxima participación. En caso de que se decida que el equipo campeón no participe más del certamen, se le entregará el dinero de inscripción de la edición que resultó campeón. Solamente en ese caso se le entregará el dinero. No así para aquel equipo campeón que decida no participar del próximo certamen.

Equipo Fair Play: 1 (un) trofeo. Cena, no acumulable si el equipo finalizó en los primeros puestos.



Se le entregará 1 (un) par de botines al goleador de la **Copa de Oro** y 1 (un) trofeo.

Aclaración: En caso de empate entre uno o más jugadores con la misma cantidad de goles, se le darán los premios a aquel jugador que haya llegado a una instancia superior que los demás jugadores. En caso de que ambos futbolistas, con igualdad de goles, lleguen a la final, se le dará el premio a aquel jugador que salga campeón. Por otra parte, en caso de que ambos futbolistas sean del mismo equipo, se le dará el premio a aquel jugador que haya disputado más partidos. En caso de que ambos futbolistas sean del mismo equipo y tengan la misma cantidad de partidos jugados, se le dará el premio a aquel que haya convertido la cantidad de goles máxima antes que su compañero.

Se le entregará 1 (un) par de guantes y 1 (un) trofeo al arquero que tenga la valla menos vencida entre los 4 (cuatro) equipos finalistas de la **Copa de Oro**.

Copa de Plata

1º puesto: trofeo + cena

2º puesto: trofeo

3º puesto: trofeo

Premios ocasionales

Se le entregará una pelota a aquel jugador que meta 3 (tres) goles -hatrick- en el mismo partido.

Se le entregará un botinero a aquel arquero que mantenga la valla invicta durante 3 (tres) partidos consecutivos. Se tendrá en cuenta para el premio a dos arqueros por equipo. Una vez finalizado el campeonato, los partidos de la próxima edición no se tendrán en cuenta para el conteo.

Se le entregará un pantalón de fútbol a aquel jugador en meter 1 (un) gol de chilena.

Se le entregará unas canilleras a aquel jugador que meta 1 (un) gol de taco.

Se le entregará 1 (un) par de medias a aquel jugador que meta 1 (un) gol de rabona.

Se le entregará 1 (un) par de guantes a aquel arquero, anotado en la lista de buena fe como arquero, que meta un gol de tiro libre fuera del área.

Se le entregará una remera de fútbol a aquel jugador que meta un gol olímpico sin que la pelota toque en ningún jugador (a excepción del arquero rival).

Antes de comenzar las semifinales de la **Copa de Oro**, la Organización elegirá a 4 (cuatro) jugadores de los 4 (cuatro) equipos finalistas para que el que tenga mayor cantidad de "Me Gusta" en la Fan Page: www.facebook.com/Liga3G se gane el Balón de Oro.



En la final de la **Copa de Oro**, la Organización elegirá al mejor jugador de la final y también se le otorgará un premio.

Nota: Aquel jugador que sea premiado, no podrá repetir el premio en la misma edición.